

Máster en Ingeniería Informática

- El tiempo establecido a priori es de 20 minutos de exposición más un máximo de 20 minutos de preguntas. No obstante, **el tribunal podrá modificar la duración de las pruebas para adaptarla a las características de la sesión.**

Tribunal	Fecha y hora	Aula	Presidente	Vocal	Secretario	Suplente
LSI	18/10/2023 9:00h	Colegio Universitario	Coral Calero Muñoz	David García Rosado	Moisés Rodríguez	María Ángeles Moraga de la Rubia
LSI/ATC	16/10/2023 10:00h	Colegio Universitario	Juan Carlos López López	David Vallejo Fernández	Luis Enrique Sánchez Crespo	Arturo Peralta Martín-Palomino

Tribunal LSI: 18/10/2023 9.00h Colegio Universitario		
Autor	Tutor	Título
Marcos Ludeña Triviño	Francisco Pascual Romero Chicharro	Plataforma de Integración de Datos de Consumo Eléctrico para su Monitorización y Análisis
José Ángel Villamor Carrillo	Francisco Pascual Romero Chicharro	Utilización de técnicas de aprendizaje automático para la clasificación de datos procedentes de dispositivos inerciales en balonmano
Richard Alexander Jiménez Rijo	Manuel Ángel Serrano Martín	Estudio del framework .NET MAUI (Multi-platform App UI) para el desarrollo de aplicaciones móviles multiplataforma
Pablo León Alcaide	Luis Jiménez Linares Luis Rodríguez Benitez	Aprendizaje Automático aplicado a la búsqueda de duplicidades en conjuntos de datos de fuentes diversas

Tribunal LSI/ATC: 16/10/2023 10.00h Colegio Universitario

Autor	Tutor	Título
Sergio Molina López	Vanesa Herrera Tirado Javier Alonso Albusac Jiménez	Generador de juegos serios RV tipo puzzle para la rehabilitación de miembros superiores con RV
Óscar Domínguez Ocaña	Vanesa Herrera Tirado Javier Alonso Albusac Jiménez Eusebio Angulo Sánchez_Herrera	Realidad Virtual para el entrenamiento de porteros en balonmano y rehabilitación de miembros superiores mediante balonmano adaptado
Daniel Espinar Jiménez	Fernando Rincón Calle	Gemelo digital para una instalación industrial en realidad virtual y realidad aumentada