

# II LIGA FÚTBOL SALA



**2022/23**

1	INTRODUCCIÓN .....	3
2	INCRIPCIONES .....	3
3	COMUNICACIÓN.....	3
4	JUGADORES .....	3
4.1	FICHAJES .....	4
4.2	JUGADORES PROFESIONALES .....	4
5	COMPORTAMIENTO.....	4
6	FORMATO DEL TORNEO .....	4
6.1	CALENDARIO .....	5
7	REGLAS BÁSICAS .....	5
8	FECHA, HORA Y LUGAR.....	5
9	EQUIPACIÓN .....	6
10	PREMIO .....	6

## 1 INTRODUCCIÓN

La II Liga de Fútbol Sala de la Escuela Superior de Informática se desarrollará a lo largo del curso académico 2022/23.

Todos los jugadores y equipos participantes de esta competición deberán cumplir este reglamento, y, por lo tanto, **NO SER CONOCEDOR DE LAS REGLAS NO EXIME DE SU CUMPLIMIENTO.**

La organización se encargará de velar por el cumplimiento de las normas y tomará las decisiones que considere oportunas para garantizar el buen transcurrir del torneo. Dicha organización estará formada una comisión de la Delegación de Alumnos de Informática dirigida por:

- Javier Albusac Jiménez
- Lucía Pérez Marcos
- Jesús Serrano Guerrero

## 2 INCRIPCIONES

Las inscripciones se realizarán mediante el siguiente enlace:

<https://forms.office.com/r/Hw3zEhiy8L>

El periodo de inscripción será del 20 al 30 de octubre. Cualquier inscripción fuera de plazo no se aceptará. Entrarán a competir los 6 primeros equipos que realicen el proceso.

## 3 COMUNICACIÓN

Una vez los equipos se hayan inscrito y se haya comprobado que cumplen la normativa, se mandará un correo con la forma en la que se comunicará la organización con vosotros.

## 4 JUGADORES

- Los equipos constarán de mínimo 7 jugadores
- Los equipos podrán tener 3 jugadores más, aparte del mínimo
- Todos los jugadores deberán ser de la Escuela Superior de Informática de Ciudad Real
- De forma excepcional se permitirá dos jugadores no estudiantes de la Escuela, pero sí de la UCLM.
- Se deberá elegir un capitán que pertenezca a la Escuela, además, se encargará de comunicarse con la organización y con otros capitanes.
- La edad mínima para participar es de 17 años

## 4.1 FICHAJES

- Se pueden realizar todos los fichajes necesarios.
- Nunca puede haber más de 10 jugadores en la plantilla.
- El jugador que se marche de un equipo podrá entrar en otro diferente, pero nunca del que se fue.
- Se deberá avisar del fichaje mínimo 24 horas antes de la hora del partido.
- En la fase de playoffs no se pueden realizar fichajes.

## 4.2 JUGADORES PROFESIONALES

- Prohibida la participación de jugadores profesionales, se trata de un torneo amateur.
- Un jugador profesional es uno que tiene un contrato escrito con un club y percibe un monto superior a los gastos que realmente efectúa por su actividad futbolística. Cualquier otro jugador se considera aficionado.

## 5 COMPORTAMIENTO

- Los jugadores deberán mantener siempre la cortesía con sus oponentes y cualquier persona implicada en la competición, ya sea organizadores y/o público.
- No se permitirá el comportamiento violento.
- No se permitirá el lenguaje que atente contra la dignidad de las personas.
- No se puede utilizar lenguaje ofensivo, ni bromas de mal gusto.
- No se permitirán comentarios atacantes hacia grupos minoritarios.
- Prohibido atacar, menospreciar, insultar y/o faltar el respeto a la competición y/o a los organizadores.

## 6 FORMATO DEL TORNEO

- El torneo constará de un máximo de 6 equipos.
- Primero, se realizará la fase regular:
  - ♦ Todos los equipos se enfrentarán entre ellos dos veces, ida y vuelta.
  - ♦ Se jugarán los miércoles de 11:30 a 14:30. MIRAR CALENDARIO.
  - ♦ Si se gana, se suman 3 puntos
  - ♦ Si se pierde, se suma 0 puntos
  - ♦ Si se empata, se suma 1 punto.
  - ♦ No presentarse, tendrá una penalización de 1 punto
  - ♦ No presentarse después de confirmar asistencia, tendrá una penalización de 2 puntos
  - ♦ En caso de empate de puntos, tendrá preferencia el equipo que haya ganado el enfrentamiento con el otro equipo. Si aun así hay empate, será el equipo con mayor diferencia de goles.
- Segundo, se realizará la semifinal:
  - ♦ A esta fase llegarán los cuatro mejores equipos de la fase regular
  - ♦ Se enfrentará el primero contra el cuarto y el segundo contra el tercero
  - ♦ Se jugarán según el calendario.
- Tercero, se realizará la final:

- ◆ A esta fase llegarán los ganadores de las dos semifinales
- ◆ Se jugarán según el calendario.

## 6.1 CALENDARIO

La fase regular se jugará en las siguientes fechas:

- |                                       |                                      |
|---------------------------------------|--------------------------------------|
| ▪ Jornada 1 – 2 de noviembre de 2022  | ▪ Jornada 6 – 1 de febrero de 2023   |
| ▪ Jornada 2 – 9 de noviembre de 2022  | ▪ Jornada 7 – 8 de febrero de 2023   |
| ▪ Jornada 3 – 23 de noviembre de 2022 | ▪ Jornada 8 – 22 de febrero de 2023  |
| ▪ Jornada 4 – 30 de noviembre de 2022 | ▪ Jornada 9 – 8 de marzo de 2023     |
| ▪ Jornada 5 – 14 de diciembre de 2022 | ▪ Jornada 10 – 15 de febrero de 2023 |

La fase final se jugará:

- |   |  |
|---|--|
| ▪ Semifinal 1 – 29 de marzo de 2023 – 11:30 | ▪ Gran final – 19 de abril de 2023 – 11:30 |
| ▪ Semifinal 2 – 29 de marzo de 2023 – 12:30 |  |

## 7 REGLAS BÁSICAS

- Se seguirá el reglamento oficial de Fútbol Sala de la Federación Internacional de Asociaciones de Fútbol (FIFA). A continuación, se comentarán los puntos del reglamento más relevantes.
- Todas las decisiones tomadas por los árbitros prevalecerán por encima de lo redactado en este reglamento. Tendrá la última palabra en las decisiones durante el juego y velará por un juego limpio y sano.

### Reglamento de Fútbol Sala 2022/23:

<https://digitalhub.fifa.com/m/58dd40ada0a37b3/original/Futsal-Laws-of-the-Game-2022-2023-ES.pdf>

## 8 FECHA, HORA Y LUGAR

- Los enfrentamientos se publicarán en la página web de la Escuela, además se comunicará mediante el método de comunicación elegido.
- Los enfrentamientos se disputarán en el Pabellón Cubierto Rey Juan Carlos del Polideportivo Juan Carlos I (al lado de la Escuela).
- Todos los jugadores deberán estar a la hora marcada para empezar el partido.
- Se pide compromiso máximo para la asistencia de todos los partidos, por ello, 48 horas antes del partido se deberá confirmar asistencia.
- El primer equipo en jugar deberá encargarse de recoger los balones en la conserjería de la Escuela en el edificio Fermín Caballero. Además, el último equipo en jugar deberá entregar en el lugar ya mencionado.

## 9 EQUIPACIÓN

- Todos los equipos deben tener dos equipaciones preparadas. La primera debe ser de un color claro y la segunda de color oscuro.
- Los equipos que sean locales irán de color claro y los equipos que sean visitantes de color oscuro
- El portero debe llevar una equipación que lo diferencie del resto de su equipo.

## 10 PREMIO

El premio para el ganador será de 175€ y para el subcampeón de 75€ proveniente de la orgánica 00440470 de la Escuela Superior de Informática. El premio se entregará por transferencia bancaria, nunca en metálico.

IMPORTANTE: EN CASO DE RESULTAR GANADOR DE UN PREMIO, SI EL PARTICIPANTE NO PRESENTA LA CORRESPONDIENTE HOJA DE TERCEROS DEBIDAMENTE CUMPLIMENTADA EN EL PLAZO DE UN MES DESDE LA PUBLICACIÓN DE LA RESOLUCIÓN DEL TORNEO, SE CONSIDERARÁ QUE RENUNCIA AL PREMIO.

### **INFOMACIÓN EXTRA**

***La organización se reserva a modificar el reglamento antes del comienzo y durante el torneo si así fuera necesario.***

***También se podrán aplicar medidas no mencionadas en casos extraordinarios.***

***Cualquier problema durante el transcurso de la competición debe ser comunicada a la organización y esta será la encargada de tomar las mejores decisiones. Estas se tomarán teniendo en cuenta el reglamento y el espíritu de juego.***

***El incumplimiento de alguna de las reglas anteriores puede suponer falta leve o falta grave. Las faltas graves son de descalificación inmediata, mientras que será necesario tener un conjunto de faltas leves para esto.***

***Si un equipo es descalificado no obtendrá ningún premio.***