

II TORNEO PÁDEL

SANTA TECLA 2022



1	INTRODUCCIÓN	3
2	INCRIPCIONES	3
3	COMUNICACIÓN.....	3
4	JUGADORES	3
5	COMPORTAMIENTO.....	3
6	FORMATO DEL TORNEO	4
7	HORA	4
8	REGLAS DURANTE EL JUEGO	4
9	PREMIO	5

1 INTRODUCCIÓN

El II Torneo de Pádel de Santa Tecla será organizado por la Delegación de Alumnos de la Escuela Superior de Informática (ESI), en colaboración con la responsable de la beca de colaboración de Promoción de las Actividades Deportivas E-sports y la propia ESI.

Todos los jugadores y equipos participantes de esta competición deberán cumplir este reglamento, y, por lo tanto, **NO SER CONOCEDOR DE LAS REGLAS NO EXIME DE SU CUMPLIMIENTO**.

La organización se encargará de velar por el cumplimiento de las normas y tomará las decisiones que considere oportunas para garantizar el buen transcurrir del torneo. Dicha organización estará formada una comisión de la Delegación de Alumnos de Informática dirigida por:

- Lucía Pérez Marcos
- Marta Molina Gutiérrez
- Ismael Pérez Nieves

2 INCRIPCIONES

Las inscripciones se realizarán mediante el siguiente enlace: <https://forms.office.com/r/GiFHbQiD5k>

El periodo de inscripción será hasta el 9 de octubre. Cualquier inscripción fuera de plazo no se aceptará. Entrarán a competir los 16 primeros equipos que realicen el proceso.

3 COMUNICACIÓN

- Una vez los equipos se hayan inscrito y se haya comprobado que cumplen la normativa, se mandará un correo (el corporativo de la UCLM) con toda la información.
- El resultado de cada partida lo comunicarán ambas parejas a la organizadora en el momento en el que finalice la partida (de manera presencial). El conteo de los puntos y juegos los llevarán ambas parejas.

4 JUGADORES

- Los equipos serán de 2 jugadores
- Ambos jugadores deben ser estudiantes de la Escuela
- La edad mínima para participar es de 17 años
- No se podrá modificar la plantilla en el transcurso del torneo

5 COMPORTAMIENTO

- Los jugadores deberán mantener siempre la cortesía con sus oponentes y cualquier persona implicada en la competición, ya sea organizadores y/o público.
- No se permitirá el comportamiento violento.
- No se permitirá el lenguaje que atente contra la dignidad de las personas.
- No se puede utilizar lenguaje ofensivo, ni bromas de mal gusto.

- No se permitirán comentarios atacantes hacia grupos minoritarios.
- Prohibido atacar, menospreciar, insultar y/o faltar el respeto a la competición y/o a los organizadores.

6 FORMATO DEL TORNEO

- El torneo constará de un máximo de 16 equipos.
- Se realizará un sorteo el día posterior al cierre de inscripciones.
- Primero, se realizará una fase de grupos:
 - ♦ Se dividirá en 4 grupos de 4 equipos cada uno
 - ♦ Se jugará un partido de 25 minutos contra cada equipo
 - ♦ Si se gana, se suman 3 puntos
 - ♦ Si se pierde, se suman 0 puntos
 - ♦ En caso de empate de puntos, tendrá preferencia el equipo que haya ganado el enfrentamiento con el otro equipo. Si aun así hay empate, será el equipo con mayor diferencia de juegos.
 - ♦ Se jugará el 14 de octubre de 16:00 a 19:00.
- Segundo, se realizará la semifinal:
 - ♦ A esta fase llegará el mejor equipo de cada grupo
 - ♦ Se jugará un partido de 30 minutos contra el otro equipo.
 - ♦ El periodo de esta fase será el 27 de octubre a las 9:00.
- Tercero, se realizará la final:
 - ♦ A esta fase llegarán los ganadores de las semifinales
 - ♦ Se jugará un partido de 50 minutos contra el otro equipo.
 - ♦ El periodo de esta fase será el 27 de octubre a las 10:00.

TODAS LAS FECHAS MENCIONADAS SON TOTALMENTE INVARIABLES, A NO SER QUE, POR MOTIVOS TRANSMITIDOS DESDE LA ORGANIZACIÓN DE SANTA TECLA, HAYA QUE CAMBIARLAS.

7 HORA

- Todos los jugadores deben presentarse 15 minutos antes del inicio del primer partido.
- Se contará como no presentado si el equipo COMPLETO (2 jugadores) no está pasados 10 minutos de la hora fijada.

8 REGLAS DURANTE EL JUEGO

- No se permitirá jugar a miembros externos al equipo.
- Está prohibido distraer a los demás participantes. Se debe respetar el silencio que requiere este tipo de deportes.
- Está prohibido dejarse ganar o jugar mal a propósito para adulterar el resultado del partido.

9 PREMIO

El premio para el ganador será de 175€ y para el subcampeón de 75€ proveniente de la orgánica 00440470 de la Escuela Superior de Informática. El premio se entregará por transferencia bancaria, nunca en metálico.

IMPORTANTE: EN CASO DE RESULTAR GANADOR DE UN PREMIO, SI EL PARTICIPANTE NO PRESENTA LA CORRESPONDIENTE HOJA DE TERCEROS DEBIDAMENTE CUMPLIMENTADA EN EL PLAZO DE UN MES DESDE LA PUBLICACIÓN DE LA RESOLUCIÓN DEL TORNEO, SE CONSIDERARÁ QUE RENUNCIA AL PREMIO.

IMPORTANTE: la organización se reserva el derecho a modificar el reglamento antes del comienzo del torneo y durante su transcurso si así fuera necesario, al igual que aplicar medidas no mencionadas en este documento de manera extraordinaria.

IMPORTANTE: cualquier incidencia deberá ser comunicada a los organizadores, los cuales tomarán las medidas que mejor se ajusten al reglamento y espíritu de juego. Las decisiones de estos serán definitivas.

IMPORTANTE: el incumplimiento de cualquiera de las reglas anteriores supondrá la eliminación del equipo en la competición. En caso de haberse realizado los partidos, no se podrán garantizar los premios.