



REGLAMENTO ROCKET LEAGUE (SANTA TECLA 2020)

1. REGLAS PREVIAS

- Equipos de 3 personas, en el que se permitirán suplentes cumpliendo las normas del PUNTO 2.
- No puede haber jugadores semiprofesionales ni profesionales (es un torneo amateur), esto se entiende cuando el jugador ha superado el rango Gran Campeón 1 1549 puntos (A MIRAR CASOS CONCRETOS).
- Al menos debe haber un jugador de la ESI (Escuela Superior de Informática).
- El capitán del equipo deberá ser un estudiante de la ESI y pertenecer a este, elegido por los miembros del equipo.
- El capitán se comunicará con la organización, tanto para acordar horarios como para transmitir los resultados.
- La edad mínima para poder participar es de 17 años.
- El premio para el ganador será de 300€ y para el subcampeón de 100€, conforme a la ley orgánica 00440470 de la Escuela Superior de Informática el premio se entregará por transferencia bancaria o cheque, nunca en metálico
- Para apuntarse debe cumplirse el plazo, del contrario el equipo no será admitido.
- **IMPORTANTE: la final se jugará el día 22 de octubre del 2020 a las 10:00 (fecha y hora INVARIABLES).**

2. SUPLENTES

- Puede haber un máximo de dos suplentes.
- Los suplentes también deben apuntarse como un miembro más del equipo a la hora de inscribirse en el torneo.
- Los suplentes se podrán utilizar por necesidad o de forma rotativa por estrategia. Pueden entrar a jugar entre partido y partido de la serie dando igual el motivo, pero siempre avisando al rival.

3. REGLAS DURANTE EL JUEGO

- Se puede utilizar programas de terceros estilo "bakkes mod" (solo cambio de skin...), nada que altere la jugabilidad.
- No se puede utilizar lenguaje ofensivo, ni bromas de mal gusto.
- No se permitirán comentarios atacantes hacia grupos minoritarios.
- Están prohibidos los cambios de nombre una vez inscrito en el torneo.
- No se permitirá jugar a miembros externos al equipo.
- Si durante un encuentro un jugador pierde la conexión o ve reducida su capacidad (averías, enfermedades, etc), este jugador deberá intentar solucionar sus problemas lo antes posible y volver a jugar, el partido. En el caso de que no pueda, se tendrá que acabar con solo 2 jugadores.
- Si en mitad de una serie un equipo se queda con 2 jugadores, se dejarán 5 minutos para que venga un suplente. En el caso de que no se cumpla lo anterior, se le dará la victoria al equipo rival.
- En caso de error en la selección del equipo (o espectador) el inicio será considerado nulo, por lo que habrá que salir y crear la sala otra vez.
- Si a un equipo entero le va mal la conexión al comienzo del partido se reiniciará: en vista del reciente lanzamiento "free to play" los servidores pueden llegar a funcionar incorrectamente de cara al torneo dando problemas de conexión en cuyo caso se deberá



reiniciar la sala asegurándose que está en Europa. En caso de mala conexión u otros problemas técnicos ajenos a la organización, será responsabilidad del jugador y no se podrá reportar.

4. HORA

- La fecha de los partidos será concordada por los equipos que se deben enfrentar, dentro de los límites que establezca la organización (a excepción de la final).
- En el caso de que dichos equipos no se pongan de acuerdo para jugar la partida dentro del periodo establecido, se deberá comunicar a la organización y esta fijará una fecha (a excepción de la final).
- Si fijada una fecha, un equipo no se presenta, el equipo que si se ha presentado ganará la partida. Si no se presenta ninguna de las dos partes, sería un partido no jugado, no sumando puntos a ninguno de los dos equipos.
- Se contará como no presentado si el equipo COMPLETO no está pasados 15 minutos de la hora fijada.

5. CONFIGURACIÓN PARTIDA

BO3 en todas las series menos en la final que será BO5.

Todas las partidas deben cumplir las siguientes indicaciones:

- MAPA: champions field (noche).
- Modo: balonrueda 3v3
- Servidor: Europa
- Opciones:
 - Chat de voz: desactivado
 - Modificadores: no

6. ESTRUCTURA DEL JUEGO

En el torneo jugarán un total de 32 equipos siguiendo la siguiente estructura:

- FASE DE GRUPOS:
 - 8 grupos con 4 equipos por grupo (elegidos por sorteo)¹.
 - Se jugará ida y vuelta. (*Recomendación: jugarlo el mismo día y hora*).
 - BO3.
 - Ganador: +1 punto.
 - Perdedor: +0 puntos.
 - En caso de empate a puntos, se contarán los goles marcados. En caso de empate a goles, se contarán los goles recibidos.
 - Se clasificarán dos equipos de cada grupo.
 - Cada equipo seguirá las reglas establecidas en el punto "4. HORA" para organizar los partidos.
- TORNEO NEGRO:
 - El resto del torneo seguirá el modelo clásico de torneo negro, jugando primero octavos de final, después cuartos de final, semifinales y la final.

¹ El sorteo se realizará el día 08/10/2020 a las 21:40 en el canal de Twitch de BrokenSalty (<https://www.twitch.tv/brokensalty>).

- BO3 en todas las series menos en la final que será BO5.
- Cada equipo seguirá las reglas establecidas en el punto "4. HORA" organizar los partidos.
- FINAL:
 - La final se jugará el día 22 de octubre del 2020 a las 10:00.
 - Se retransmitirá en *Twitch*.
 - BO5.



IMPORTANTE: la organización se reserva el derecho a modificar el reglamento antes del comienzo del torneo.

IMPORTANTE: cualquier incidencia deberá ser comunicada a los organizadores, los cuales tomarán las medidas que mejor se ajusten al reglamento y espíritu de juego. Las decisiones de estos serán definitivas.

IMPORTANTE: el incumplimiento de cualquiera de las reglas anteriores supondrá la eliminación del equipo en la competición. En caso de haberse realizado los partidos, no se podrán garantizar los premios.

